



GT-LMP 2014

La categoría de GT-LMP de 2014 se divide en 3 clases diferentes en las que se emplearán 3 reglamentos diferentes.

Copa Scaleauto:

Copa Honda HSV-010 Scaleauto. Con el patrocinio de Scaleauto disponemos de 8 unidades que El Sot pone a disposición de los participantes. Durante los entrenamientos los pilotos podrán probar los coches libremente y mediante la clasificación de la Copa Scaleauto éstos podrán ir eligiendo los coches en sus correspondientes mangas, siempre empezando por el peor clasificado de cada manga. No podrán participar pilotos que atesoren cierto palmarés dentro y fuera de las clasificaciones de El Sot; el criterio de palmarés será definido por la Comisión Deportiva del Club en caso de duda. Tampoco podrán participar los dos primeros clasificados del año anterior en la Copa Scaleauto.

GT-LMP

Reservada para vehículos de GT y LMP homologados en el Resisbarna 2014. Se permite la participación con cualquier modelo homologado que cumpla con el reglamento técnico del Resisbarna 2014. El motor será propio de cada participante y deberá cumplir los límites de prestaciones según los parámetros definidos en el reglamento del Resisbarna 2014: 22000 rpm, 200 mA y 4 gramos de atracción magnética.

Los pilotos con hándicap interno del Club deberán emplear únicamente modelos del Grupo 3 del Resisbarna.

Los pilotos con hándicap serán los 3 primeros clasificados de la temporada anterior y en caso de que algún piloto sin hándicap gane o termine entre los 3 primeros de una carrera, automáticamente tendrá hándicap para el resto de la temporada.

GT-PRO

Abierta a cualquier piloto y cualquier coche de Slot englobado dentro de la categoría GT. Podrán ser de marcas no homologadas por el Resisbarna 2014 y modelos del Grupo 4 Ninco del Resisbarna. Siendo por ejemplo coches GT de Carrera, Superslot, Scalextric, Fly... Éstos deberán ser de plástico y a 1/32 (aproximadamente). Serán GTs modernos, siendo válidos todos aquellos coches que hayan participado en competiciones reales desde 1995 en adelante. La anchura máxima de la carrocería no podrá exceder los **63,5 milímetros**.

La carrocería será de plástico a 1/32 y deberá tener unos cristales rígidos y transparentes. El cockpit podrá ser de lexan. Deberá pesar un mínimo de 17 gramos al igual que en el Grupo 3 del Resisbarna y mantener todos sus elementos aerodinámicos y estéticos. Se considerarán parte de la carrocería las partes del chasis original que sean necesarias para mantener la estética del vehículo lo más fiel posible al modelo que reproduce: difusores, spoilers, taloneras... se permite adaptar otros difusores y spoilers siempre que el resultado estético esté acorde con el GT que reproduce.

El chasis será libre siempre que sea de plástico y proceda de un chasis de Slot a 1/32. Se podrá modificar y adaptar a las necesidades del coche. Deberá montar una mecánica que cumpla el reglamento del Resisbarna 2014, sea en línea o en "anglewinder" incluyendo bancadas, llantas, transmisiones y neumáticos.

En caso de duda la Comisión Deportiva del Club decidirá.

Comisión Deportiva: Albert Tràfach, Oscar Capel y Albert Ranera.