

## **FERRARI F40 EXIN**

10-2-2016

### **Carrocería:**

De serie, sin modificación. Se prohíben expresamente las carrocerías que no sean de butirato.

Se permite eliminar el triángulo trasero del cockpit que queda justo encima de los neumáticos traseros para evitar que éstos toquen en el cockpit. Se permite suprimir la tapa negra que va sobre las ópticas delanteras. Las ópticas se permitirá encolarlas al chasis o a la carrocería, pero éstas no influirán en el peso mínimo. Las ópticas tendrán un peso de 4,70 gramos y la carrocería un peso mínimo de 25,3 gramos.

### **Chasis:**

De serie sin modificación alguna, se permite encolar los cojinetes y el motor. El tren delantero deberá girar libremente sin interferencias. No se permiten los chasis con pletinas de contacto.

### **Guía:**

Permitidas las guías Ninco.

### **Ejes:**

Posterior. Se permite sustituir el piñón original por uno de 10 dientes siempre que no se deba modificar la corona original del coche, la gris de 27z. Los cojinetes, las llantas y los ejes deberán ser originales Exin. La anchura máxima será de 61,5 mm de llanta a llanta.

Los neumáticos delanteros deberán ser de goma negra permitiéndose los de perfil bajo.

Las 4 llantas deberán ser con diseño original Exin de Ferrari, color libre.

Los neumáticos posteriores serán de la organización teniendo que devolverlos al final de cada carrera.

**Motor:**

El motor será de procedencia Scalextric, permitiéndose los Tecnitoy's. Se prohíben expresamente los motores de inducido largo tipo SRS, Proturbo, etc..

Serán obligatorios los referenciados como RX2, RX4, RX41, RX42 ... dentro de los límites reglamentarios.

RPM máximas: 5750

250 mA de consumo.

5 Gramos de atracción magnética.

**Otros:**

Tornillos, cables, trencillas de carácter libre, se permite eliminar todos los tornillos de sujeción excepto 1 delante para mantener el coche cerrado pero que tenga buena basculación.

La parte trasera del coche deberá permanecer anclada permitiéndose flexibilidad en esa parte, pero no basculación vertical.