



## Reglamento Fórmula All Slot Car F-1 Campeonato de España 2014

### 1. MODELOS ADMITIDOS

La carrera es monomarca (\*) con un único modelo admitido: el Fórmula GP de la marca All Slot Car.

### 2. CARROCERÍA

La original del fabricante. No se permite modificación alguna de la carrocería original.

No está autorizado el aligeramiento interno. La carrocería deberá ir fijada al chasis por el sistema original previsto por el Fabricante.

Exteriormente, no se permite usar cintas adhesivas para fijar el/los alerones antes del inicio de la carrera, ni para proteger las partes delicadas de la carrocería. Una vez en carrera, sólo podrán usar estas cintas adhesivas en caso de desprendimiento del alerón. Se permite encintar interiormente el alerón posterior con cinta adhesiva, pero siempre que se haga de forma pulida y no afecte a la estética de vehículo.

En todo momento de la carrera, la carrocería deberá incluir el cockpit, piloto, los deflectores laterales, el alerón delantero y el posterior. Se permite eliminar los retrovisores y la cámara ubicada en la parte superior de la carrocería para evitar su pérdida.

### 3. DECORACIÓN

Todas las carrocerías han de estar obligatoriamente pintadas, simulando un vehículo de competición. No se permite la participación en la carrera con un coche sin decorar. Ha de incluir como mínimo un color base (no sirve el plástico sin pintar) y un dorsal en la parte delantera de la carrocería.

El casco del piloto también ha de ser pintado, no permitiéndose su participación si no está decorado.



#### 4. HABITÁCULO

El modelo original del vehículo, sin modificación alguna, correctamente pegado a la carrocería sin dejar entrever las partes mecánicas. Está prohibida su colocación en una posición o altura distinta a la prevista por el fabricante.

#### 5. PESO

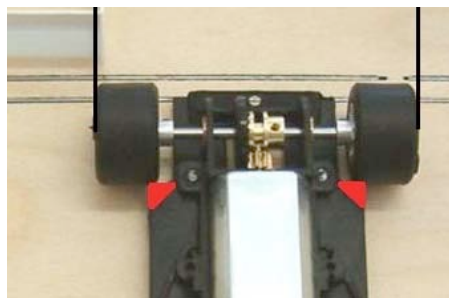
No se permite el lastrado adicional del vehículo.

Peso mínimo de carrocería sin tornillos 10 grs.

#### 6. CHASIS

El original del vehículo, referencia AS-GP005 y AS-GP052 evo con regulación del eje delantero. Se permite recortar la forma triangular o cuadrangular, según se indica en la figura siguiente (un máximo de 5x5 m/m.) en las esquinas traseras del chasis con objeto de evitar que los neumáticos traseros interfieran en el chasis GP005.

También quedan homologadas las dos cunas AS-GP050 y AS-GP053.



#### 7. IMANES

Queda prohibido el uso de imanes, excepto los del propio motor o los de los amortiguadores.

## 8. MOTOR

Se permite la fijación del mismo al soporte motor, usando para ello los agujeros para los tornillos que incorpora el soporte motor.

La atracción magnética del motor será medida antes de la carrera, admitiéndose aquellos motores con un máximo de atracción magnética de  $-7'5$  gramos UMS, o bien de  $-13'5$  m/m.

La distancia al suelo medida en una plantilla no podrá ser inferior a  $1'5$  m/m.

Motores homologados:

All Slot Car O.F. TOP 01

MB Slot Gnik 21k MB-17001, SogNA 21k MB-07009

Scaleauto SC-0011b, SC-0025b, SC-0026

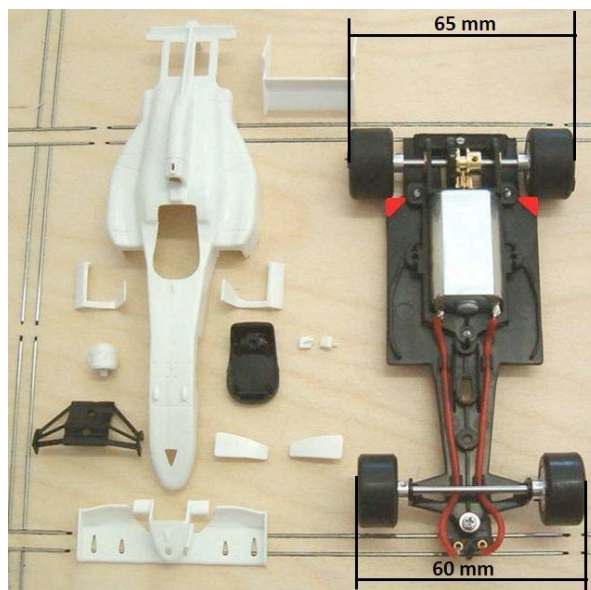
Slot.it SI-MN08C, SI-MN08H. Boxer /2 21.5k

## 9. EJES Y LLANTAS

Las llantas delanteras referencia AS-GP007, AS-GP056 y las posteriores AS-GP008, AS-GP055 o Slot.it SI-PA20ALS o SI-PA20MG.

Tapacubos originales obligatorios en las cuatro ruedas. Obligatoriamente pintados.

En caso de usar las llantas traseras de la marca Slot.it es obligatorio el uso en los tapacubos delanteros ref. AS-GP025 de All Slot Car.



El ancho máximo de ejes (incluyendo las llantas y los neumáticos) es de  $60$  m/m. en el eje delantero y  $65$  m/m. en el eje posterior.

## 9. TRANSMISIÓN

El piñón y la corona son libres, siempre y cuando no se modifique el diseño previsto por el fabricante ni se modifique la carrocería o el chasis.

## 10. TRENCILLAS

Libres.

## 11. CABLES

Libres.

## 12. COJINETES

Los originales del vehículo, referencia AS-012. Se permite su sustitución por cojinetes a bolas siempre y cuando no sea necesario modificar el chasis.

Se permite su fijación al chasis mediante cola, sin excesos.

## 13. NEUMÁTICOS

Los neumáticos delanteros, son los que incluye el modelo de serie, referencia AS-GP009.

Traseros, aportados por la Organización: Slot.it SI-PT29 (F-22).

Los neumáticos delanteros no pueden ser tratados superficialmente y tendrán que cubrir la superficie de la llanta.

En posición de reposo los cuatro neumáticos deben estar en contacto con el suelo, verificándose sobre una superficie rígida y plana (p.e. placa de metacrilato).

## 14. GUÍA

Sólo se permite la guía de serie, referencia AS-009, Slot.it SI-CH10 o SI-CH85, Scaleauto SC-1604 y SC-1608.

## 15. SUSPENSIONES

Libres siempre que sean All Slot Car, Slot.it o Scaleauto. Libre en número hasta un máximo de 5 amortiguadores, se permite combinar piezas entre ellas siempre que no implique la modificación de ninguno de sus elementos. Se permiten los reglajes asimétricos de suspensiones.

## 16. TORNILLERÍA

Libre, siempre y cuando no suponga una modificación del chasis, de la cuna de motor o de la carrocería.

### REGLAMENTO DEPORTIVO

Los elementos de la carrocería que se desprendan durante la carrera, en especial los alerones o partes de estos, así como tapacubos, etc, deberán ser repuestos, en su posición original, mediante inserción, pegado o con cinta adhesiva (respetando siempre la posición original prevista por el fabricante y sin excesos), justo al iniciar la siguiente manga, siempre que el coche pueda circular sin problemas.

Estos elementos deberán estar bien sujetos antes del inicio de la prueba. Pero en caso de rotura accidental se permite efectuar reparaciones de dichos elementos fuera del tiempo de carrera, es decir, entre mangas, siempre que no suponga retrasos innecesarios en el desarrollo normal de la carrera. **En ese espacio de tiempo no se permite hacer reparaciones mecánicas, sólo estéticas.**