



CLÁSICOS 2015 El Sot

Slot.it Classic & Classic Pro-Series

Los pilotos podrán inscribirse libremente en cualquiera de las dos categorías. Ambas compartirán carrera, fecha y clasificación general. Los pilotos podrán cambiar de una categoría a otra libremente incluso alternar durante el año. Se establecerá una clasificación separada e independiente para los Prototipos de División I y División II, aunque puntuarán en la general de clásicos con los puntos que correspondan a su posición.

REGLAMENTO TÉCNICO

Slot.it Classic

1. MODELOS ADMITIDOS

Fabricante: Slot.it

- Ferrari 312 PB (17'5 g)
- Alfa 33/3 (15'5 g)
- Ford GT40 (15'0 g)
- Ford MKII (15'5 g)
- Chaparral 2E (16'0 g)
- McLaren M8D (13'5 g)
- Matra 670b (16'5 g)

2. CARROCERIA

ESCALA: 1/32. De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior, con respecto a la carrocería original.

MATERIAL: fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, carburadores..., que se suministran en el coche de serie, así como las piezas decorativas (rejillas) de los mismos.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través del habitáculo. Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores. El cristal de la carrocería debe de ser el original, traslúcido, sin modificación. Si algún coche se presentase sin algún elemento original de la carrocería, Dirección de Carrera decidirá si se permite su participación o no; en caso afirmativo será con un lastre adicional en el coche de 2 gramos por pieza, fijado en la parte más alta del interior de la carrocería.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Los modelos suministrados en kit por Slot.it, deben estar pintados por su parte exterior, obligatoriamente. No se permite pintar la parte interior de la carrocería.

HABITÁCULO: El cockpit o habitáculo forma parte de la carrocería a efectos de peso. Debe ser la original del modelo, colocado en el lugar previsto por el Fabricante, no está permitido el uso de las bandejas de lexan. El piloto debe estar pintado de un color distinto al del habitáculo, pudiéndose diferenciarlo fácilmente del resto del habitáculo.

REPARACIONES: El alerón deberá permanecer en todo momento situado en su posición; en caso de pérdida o rotura deberá repararse y/o substituirse en las 5 vueltas siguientes a la mencionada avería o según indique Dirección de Carrera. Si se produce la rotura de la carrocería, ésta no podrá substituirse, tan sólo está autorizada su reparación. En caso de rotura o pérdida de alguna pieza de la carrocería, esta tendrá que estar reparada o substituida, siguiendo las instrucciones de Dirección de Carrera.

3. CHASIS

De serie, no se permite aumentar el diámetro de los soportes del chasis que se utilizan para sujetar el chasis a la carrocería

Se permite eliminar, mínimamente las rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada o cuna motor.

El chasis se podrá substituir durante la carrera, presentando todos los materiales los cuales va a montar en dicho chasis a la Organización para verificarlos. Una vez parado el coche y retirado de la pista, el mecánico comenzará a montar sobre el nuevo chasis, en el lugar destinado para tal fin por la Organización, estando obligado a colocar el motor que tenía el antiguo chasis, pudiendo transportar la bancada completa de un chasis a otro.

Los únicos chasis homologados son:

- El chasis original del modelo.
- Los chasis suministrados como recambio por el fabricante.

4. SOPORTE MOTOR - BANCADAS

Quedan homologadas los soportes de motor con offset 0'5 mm (gris).

- SI CH62, SI-CH44b, SI-CH67 (evo 6)

No están permitidas las bancadas Offset de 1 mm, ni 0'75 mm (blancas), ni las 0'0 mm (negras)

No es obligatorio montar los triángulos para tapan los huecos en la cuna motor.

5. COJINETES

Los originales esféricos o los suministrados como recambio SI-CH56 y SI-CH56b.

6. TORNILLERIA

Libre dentro de las marcas de slot, pueden ser de nylon o metálicos.

Libre.

7. LASTRE

Se permite el uso del lastre de recambio SI-SP23, únicamente en las posiciones previstas por el fabricante en el soporte motor.

8. GUIA

Homologada la guía original del modelo, así las suministradas como recambio por la marca Slot.it. SI-CH85, SI-CH66, SI-CH26, SI-CH10

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la anchura de pala, en la parte que queda dentro del carril y rebajar hasta 1 m/m. la profundidad original del cuerpo.

SOPORTE DE GUIA: El original del chasis sin modificación alguna.

9. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de los fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar al chasis los cables con adhesivo, pero sin excesos (no lastrando el chasis). No se permite eliminar la funda de los cables en la guía, tan solo está permitido eliminarlas las partes finales de los mismos para que encaje el conector del cable en su alojamiento de la guía y en el extremo opuesto, para soldar en el motor. No se admiten cintas adhesivas.

10. IMÁN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, que incorporan los modelos de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

11. MOTOR

Slot.it, de tipo compacto, motor V12/3 de 21.500 rpm, cacahuete naranja. SI-Mx06

12. TRANSMISIÓN

CORONA: Las únicas coronas homologadas son las del tipo sidewinder de la marca Slot.it de 32 dientes, tanto de aluminio como de plástico.

Sidewinder Light: GS 1832 de 32z – Plastic Sidewinder: GS 1832 PL de 32z

PIÑÓN: Homologados los piñones 12 dientes de las marca Slot.it.

PI6712o (latón) – PI 6512E (ergal)

SISTEMAS DE FRENADO: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. No está permitido cualquier freno adicional.

13. EJES Y CENTRADORES

EJES: Tan sólo se permiten los ejes de acero dentro de las marca Slot.it, incluidos los ejes huecos y los de dos secciones, queda prohibida cualquier modificación sobre ellos.

No están permitidos los ejes de cualquier compuesto que no sea acero.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del paso de rueda con el vehículo visto desde arriba.

CENTRADORES–STOPPERS:

Se permite el uso de arandelas para limitar la tolerancia entre el chasis y la corona.

14. LLANTAS

Las llantas del modelo deben ser de la marca Slot.it, tanto para el eje delantero, como en el eje trasero. Delante podrán ser de diámetro 14'3 mm. delante y 15'8 mm. detrás

Se podrán usar llantas de 14.3 mm. en el tren delantero siempre que el modelo las use de serie, es decir, Ferrari 312 PB, Alfa 33/3 y Matra 670b.

En el resto de modelos deberán ser de 15'8 mm.

Detrás serán siempre de 15'8 mm.

Podrán ser de Plástico, aluminio o magnesio.

Tapacubos: Todas las llantas, tienen que llevar tapacubos, en todo momento, de la gama de clásicos. (no GT/LMP). Se permiten los tapacubos de Grupo C.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir del paso de rueda original de la carrocería.

15. NEUMÁTICOS

Traseros: los neumáticos traseros serán:

Slot.it: ref SI-PT27 compuesto F-22 .

Delanteros: los neumáticos delanteros deben cumplir las siguientes condiciones:

Los neumáticos delanteros serán de la marca Slot.it; deben ser identificables, siendo legible la marca Slot.it, grabada en el lateral del neumático.

Deberá cubrir totalmente la llanta, en su circunferencia y en su ancho de rodadura.

No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.

No se admiten los neumáticos cónicos o con doble perfil.

No es obligatorio que los neumáticos delanteros apoyen sobre la pista.

16. AMORTIGUACIÓN

Quedan homologadas todas las amortiguaciones de las marca Slot.it, para las cunas o soportes motor siempre que el modelo tenga espacio suficiente para montarlas.

No podrán intercambiarse partes de las mismas, entre la suspensión magnética CH-09 y suspensión de muelles CH-47.

Classic Pro-Series Division I

Se admiten réplicas de coches clásicos anteriores a 1980 a 1/32 (con un ancho máximo de 65 mm.) que no sean Grupo 5 homologados de Sideways o Scaleauto, ni NSR, ni Slot.it Clásicos. En ningún caso podrá ser un coche de Grupo 5 que haya competido entre 1976 y 1982.

La carrocería no podrá exceder los 65 milímetros de ancho y deberá tener todos los elementos originales del coche de origen, escapes, barras antivuelco (coches abiertos en caso de tenerlas), ópticas... deberán ser de plástico o resina rígidos y tener un peso mínimo de 17'5 gramos.

En caso de restaurar o reconstruir modelos incompletos, éstos deberán tener todos los elementos del coche que reproducen, alerones, spoilers, escapes, difusores... Éstos podrán ser reproducidos imitando coches reales siempre que mantengan la estética del coche que reproducen.

Los cristales serán libres pero transparentes. Deberán ser suficientemente rígidos como para no deformarse ni hundirse. El parabrisas deberá soportar los dorsales del carril usados en carrera. Deberán respetar la curvatura y formas de la carrocería en caso de ser un coche con techo.

El habitáculo será libre, deberá cubrir completamente el interior del coche y contar con un piloto en tres dimensiones, de plástico (no lexan) o resina y contar como mínimo de busto, brazos, volante y cabeza.

El chasis será libre, de plástico y se admiten los chasis comerciales tipo Scaleauto RT3, HRS Slot.it y similares. Se podrán adaptar i preparar libremente. Se admiten chasis de fibra, pero en ningún caso metálicos.

La cuna motor será obligatoriamente la Slot.it 0'5 o 0'0 offset Sidewinder referenciada en el reglamento de las Slot.it Classic.

El motor será el mismo que el homologado para las Slot.it Classic, SI-Mx06, con piñón de 12 dientes y corona de procedencia libre dentro de las marcas de Slot (**pero con 32 dientes, obligatoriamente**).

También se podrán montar en línea con motor Flat 6 de Slot.it amarillos MN09ch o SI-Mx06 (cacahuete naranja) con cunas 0'0 o 0'5 offset, con piñón de 10 dientes y corona libre.

Las llantas tendrán un diámetro mínimo de 14'3 mm delante y 15'8 mm detrás. Delante se podrá montar llantas de 14'3 mm siempre que reproduzcan algún vehículo que lo necesite por motivos estéticos, sino deberá ser de 15'8. Deberán tener tapacubos obligatoriamente o un diseño acorde con el modelo que representan. Se permiten los tapacubos de Grupo C de Slot.it.

Los neumáticos delanteros y traseros deberán cubrir totalmente la llanta y deberán ser planos en toda la banda de rodadura. Los traseros serán los Slot.it PT27 F22.

Suspensión libre.

Classic Pro-Series Division II

Modelos que no superen los 59 milímetros de ancho con un peso mínimo de 16 gramos de carrocería.

La mecánica será siempre en línea con motores Slot.it SI-Mx06, Flat 6 amarillo MN09ch o el motor Slot.it de serie (cacahuete naranja).

Los neumáticos deberán cubrir totalmente la llanta, tanto la delantera como la trasera y deberán ser planos. Los neumáticos serán libres siempre que no sean de silicona o espuma y no sean alterados químicamente ni dejen residuos perjudiciales para la pista. Deberán ser negros.

El resto de elementos se regirán por el mismo reglamento que la División I.

Notas:

Los modelos admitidos serán siempre modelos fuera de los homologados en Resisbarna Classic Grupo 5 (modelos reproducidos por Sideways o Scaleauto). No se permiten los Ford Capri o Lancia Beta Montecarlo de Fly adaptados por ejemplo.

Se permite adaptar los modelos a los chasis que cada uno crea oportuno llevando a cabo las modificaciones que se consideren necesarias, pero se deberán respetar los pasos de rueda, taloneras, parachoques... etc.

Inscripciones:

Los pilotos podrán inscribirse en dos categorías distintas teniendo en cuenta que correrán siempre que no interfiera en su tarea de comisario.

Podrán inscribirse en dos categorías siempre que una de las dos sea Classic Prototipos de Clase II, es decir, no podrán correr en la copa Slot.it y en la Clase I el mismo día.